**🔥 Exercice complet — Comparaison de joueurs**

**🎯 Objectif :**

Créer une classe Joueur et utiliser \_\_str\_\_ et \_\_eq\_\_.

**📋 Énoncé :**

1. Crée une classe Joueur avec :
   * nom
   * score
2. Ajoute :
   * \_\_str\_\_() → "👤 [nom] - Score : [score]"
   * \_\_eq\_\_() → Compare les scores (==)
3. Crée deux joueurs avec des scores identiques et teste :
   * print(joueur1)
   * print(joueur1 == joueur2) (doit renvoyer True)